

Corso di AUTOCAD
IL CORSO HA UNA DURATA COMPELSSIVA DI 60 ORE DI LEZIONI
DI SEGUITO IL PROGRAMMA DIDATTICO

<ul style="list-style-type: none"> - Impostazione dell'ambiente di disegno <ul style="list-style-type: none"> o Impostazione delle unità di disegno o Modifica dell'ambiente operativo di autocad o Visualizzazione ed aggiornamento delle proprietà del disegno o Modifica delle barre degli strumenti o Creazione e modifica dei pulsanti delle barre degli strumenti - Usò dei comandi e delle variabili di sistema <ul style="list-style-type: none"> o Uso dei comandi di autocad o Passaggio da una finestra di dialogo alla riga di comando o Uso delle variabili di sistema - Usò dei sistemi di coordinate <ul style="list-style-type: none"> o Sistemi di coordinate cartesiane e polari o Immissione diretta della distanza o Spostamento e rotazione del sistema di coordinate o Visualizzazione dell'icona UCS o Uso dei sistemi UCS nelle finestre o Salvataggio di un sistema UCS con nome - Creazione di oggetti <ul style="list-style-type: none"> o Disegno di linee o Disegno di oggetti curvi o Creazione di regioni o Aree di tratteggio - Disegno di precisione <ul style="list-style-type: none"> o Regolazione dell'allineamento di snap e griglia o Esecuzione dello snap ai punti di un oggetto o Uso di filtri coordinate o Specifica di misure e divisioni o Calcolo di punti e valori o Calcolo di distanze ed angolo o Calcolo di aree o Visualizzazione di coordinate ed individuazione di punti o Metodi di interrogazione - Controllo della visualizzazione del disegno <ul style="list-style-type: none"> o Zoom e panoramica o Attivazione e disattivazione di elementi visivi - Metodi di modifica <ul style="list-style-type: none"> o Selezione di oggetti o Rimozione di oggetti da un gruppo di selezione o Modifiche con i grip o Modifica delle proprietà dell'oggetto o Copia di oggetti o Sfalsamento di oggetti o Riflessione di oggetti o Disposizione in serie di oggetti o Spostamento di oggetti o Rotazione di oggetti o Allineamento di oggetti o Cancellazione di oggetti o Ridimensionamento di oggetti o Inserimento di interruzioni negli oggetti o Esplosione degli oggetti o Modifica di polilinee o Modifica di multilinee o Modifica di spline o Raccordo di oggetti o Modifica di tratteggi 	<ul style="list-style-type: none"> - Usò dei layer e delle proprietà degli oggetti <ul style="list-style-type: none"> o I layer o Uso delle proprietà dei layer o Operazioni con i colori o Tipi di linea o Uso degli spessori di linea - Aggiunta di testo ai disegni <ul style="list-style-type: none"> o Uso del testo su riga singola o Uso del testo multilinea o Uso degli stili di testo o Sostituzione di font o Ricerca e sostituzione del testo - Creazione di quote <ul style="list-style-type: none"> o Concetti relativi alla quotatura o Creazione di quote o Quotatura di più oggetti o Modifica di quote o Creazione di stili di quota o Gestione degli stili di quota - Usò dei blocchi <ul style="list-style-type: none"> o Uso dei blocchi - Stampa dei disegni <ul style="list-style-type: none"> o Stampa - Creazione di un layout da stampare <ul style="list-style-type: none"> o Uso dello spazio modello e dello spazio carta o Uso dei layout o Uso di un modello di layout o Determinazione delle impostazioni di layout o Creazione di finestre mobili o Controllo della visibilità nelle finestre mobili o Modifica del contenuto delle finestre mobili - Operazioni nello spazio tridimensionale <ul style="list-style-type: none"> o Definizione delle coordinate 3D o Uso di viste 3D e proiezioni standard o Definizione di un sistema UCS o Uso di più finestre nello spazio 3D o Uso delle viste nello spazio 3D o Impostazioni delle opzioni del sistema grafico 3D o Materiali nello spazio 3D o Impostazione della posizione dell'apparecchio fotografico o Visualizzazione interattiva nello spazio 3D o Opzioni per la visualizzazione nello spazio 3D - Creazione di oggetti tridimensionali <ul style="list-style-type: none"> o Creazione di oggetti 3D o Modifiche in 3D o Modifiche dei solidi 3D - Rendering e creazione di immagini <ul style="list-style-type: none"> o Tipi di immagini tridimensionali o Disegno di modelli 3D o Creazione di immagini a linee nascoste o Creazione di immagini ombreggiate o Creazione di immagini sottoposte a rendering o Uso di autocad render o Uso di autocad render con le applicazioni correlate - Immagini raster <ul style="list-style-type: none"> o Uso delle immagini raster nei disegni o Attaccare e scalare le immagini raster o Regolazione delle prestazioni durante l'uso delle immagini o Gestione delle immagini raster o Accesso alle immagini raster tramite internet o Modifica delle immagini e dei relativi contorni
---	---